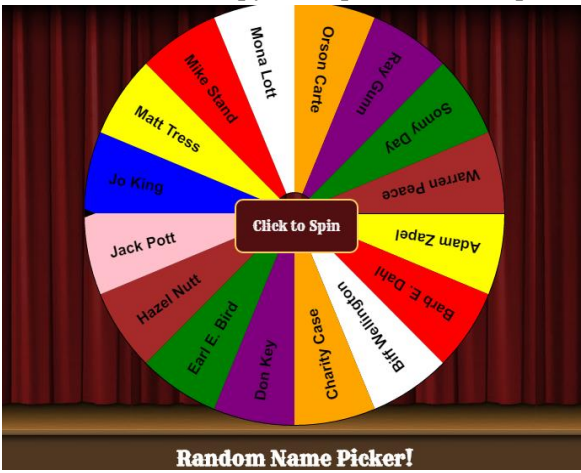


Школа:		
Дата:	ФИО учителя:	
Класс:	Участвовали:	Не участвовали:
Тема урока: Множества и файлы		
Цели обучения, которые достигаются на данном уроке	Обучающая: ознакомить обучающихся с правилами оформления операторов управления, научиться использовать их при решении задач; Развивающая: развивать логическое мышление, внимание, память в процессе решения задач;	
Цели урока	Все учащиеся смогут: Знают множества и файлы на языке C# Большинство учащихся смогут: Использовать и правильно оформлять операторов Некоторые учащиеся смогут: Научатся использовать их при решении программирований	
Критерии оценивания	Познакомятся с правилами оформления операторов управления. Научатся использовать их при решении задач	
Воспитание ценностей	Уважение к себе и к другим при постановке задач проекта через работу в парах и группе.	
Предварительные знания	Основные управляющие конструкции	
Межпредметные связи	информатика, математика, программирование	
Запланированные этапы урока	Запланированная деятельность на уроке	Ресурсы
Начало урока 5 мин	Приветствие, проверка присутствующих. Объявление темы и целей урока. Делим детей на 3 группы при помощи игры Random  Актуализация знаний «Мозговой штурм». (5 минут). Метод «Толстые и тонкие вопросы» (для начала беседы по изучаемой теме).	

Середина урока
25мин

Подобно паре Directory/DirectoryInfo для работы с файлами предназначена пара классов **File** и **FileInfo**. С их помощью мы можем создавать, удалять, перемещать файлы, получать их свойства и многое другое.

Некоторые полезные методы и свойства класса FileInfo:

- **CopyTo(path)**: копирует файл в новое место по указанному пути path
- **Create()**: создает файл
- **Delete()**: удаляет файл
- **MoveTo(destFileName)**: перемещает файл в новое место
- Свойство **Directory**: получает родительский каталог в виде объекта DirectoryInfo
- Свойство **DirectoryName**: получает полный путь к родительскому каталогу
- Свойство **Exists**: указывает, существует ли файл
- Свойство **Length**: получает размер файла
- Свойство **Extension**: получает расширение файла
- Свойство **Name**: получает имя файла
- Свойство **FullName**: получает полное имя файла

Класс File реализует похожую функциональность с помощью статических методов:

- **Copy()**: копирует файл в новое место
- **Create()**: создает файл
- **Delete()**: удаляет файл
- **Move**: перемещает файл в новое место
- **Exists(file)**: определяет, существует ли файл

Получение информации о файле

```
1 string path = @"C:\apache\hta.txt";
2 FileInfo fileInf = new FileInfo(path);
3 if (fileInf.Exists)
4 {
5     Console.WriteLine("Имя файла: {0}", fileInf.Name);
6     Console.WriteLine("Время создания: {0}", fileInf.CreationTime);
7     Console.WriteLine("Размер: {0}", fileInf.Length);
8 }
```

Удаление файла

```
1 string path = @"C:\apache\hta.txt";
2 FileInfo fileInf = new FileInfo(path);
3 if (fileInf.Exists)
4 {
5     fileInf.Delete();
6     // альтернатива с помощью класса File
7     // File.Delete(path);
8 }
```

	<p>Перемещение файла</p> <pre> 1 string path = @"C:\apache\hta.txt"; 2 string newPath = @"C:\SomeDir\hta.txt"; 3 FileInfo fileInf = new FileInfo(path); 4 if (fileInf.Exists) 5 { 6 fileInf.MoveTo(newPath); 7 // альтернатива с помощью класса File 8 // File.Move(path, newPath); 9 } </pre> <p>Копирование файла</p> <pre> 1 string path = @"C:\apache\hta.txt"; 2 string newPath = @"C:\SomeDir\hta.txt"; 3 FileInfo fileInf = new FileInfo(path); 4 if (fileInf.Exists) 5 { 6 fileInf.CopyTo(newPath, true); 7 // альтернатива с помощью класса File 8 // File.Copy(path, newPath, true); 9 } </pre>	
<p>Конец урока 10 мин</p>	<p>К концу урока учащиеся научатся: Проведите работу по самооцениванию учащихся с помощью Лестницы успеха в рабочей тетради.</p>	
<p>Дифференциация – каким образом Вы планируете оказать больше поддержки? Какие задачи Вы планируете поставить перед более способными учащимися?</p>	<p>Оценивание – как Вы планируете проверить уровень усвоения материала учащимися?</p>	<p>Охрана здоровья и соблюдение техники безопасности</p>
<p>1. По уровню поддержки 2. По роли в групповой работе</p>	<p>1. Самооценивание по шаблону 2. Обратная связь по итогам выполнения заданий, по итогам рефлексии</p>	<p>Правила ТБ при работе в кабинете, Психологический комфорт</p>
<p>Рефлексия по уроку Была ли реальной и доступной цель урока или учебные цели? Все ли учащиеся достигли цели обучения? Если ученики еще не достигли цели, как вы думаете, почему? Правильно проводилась дифференциация на уроке? Эффективно ли использовали вы время во время этапов урока? Были ли отклонения от плана урока, и почему?</p>	<p>В планирование урока включены активные формы организации урока:</p>	